



REGULAMENTO ESPECÍFICO

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY: MASCULINO E FEMININO

JOGOS DO COMÉRCIO - 2026

JOGOS DO COMÉRCIO – SESC/RR 2026
REGULAMENTO ESPECÍFICO
TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY: MASCULINO E FEMININO

CAPÍTULO I - DA DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1 - Este regulamento estabelece as disposições e normas que regem o **TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY: MASCULINO E FEMININO**, integrante dos **JOGOS DO COMÉRCIO – SESC/RR 2026**.

Art. 2 - Os jogos terão início em **14/03/2026**, data da cerimônia de abertura, com término previsto para **18/04/2026**, sendo realizados no Centro de Atividades Dr. Antonio Oliveira Santos, localizado na Rua João Barbosa, nº 143, Bairro Mecejana, conforme tabela constante do Anexo II, ficando as datas, horários e locais sujeitos a alteração, a critério da organização.

Art. 3 - Será permitida a inscrição de, **no mínimo, 06 (seis) e, no máximo, 12 (doze)** atletas por equipe, **já incluído obrigatoriamente 01 (um) capitão**, que será o responsável pela equipe junto à organização do evento.

§1 - As equipes deverão ser inscritas e participar da competição de acordo com a categoria correspondente ao seu gênero, sendo vedada a participação de equipes ou atletas em disputas entre categorias distintas, devendo as equipes femininas competirem exclusivamente entre si e as equipes masculinas competir exclusivamente entre si.

Art. 4 - O torneio será composto por, no mínimo, 04 (quatro) e, no máximo, 16 (dezesseis) equipes regularmente inscritas, respeitando os critérios estabelecidos neste regulamento. O número final de participantes estará sujeito à organização, conforme a demanda e a viabilidade do evento.

Art. 5 - O ato de inscrição no torneio implica o pleno conhecimento, a aceitação e a concordância expressa com todas as disposições do **Regulamento Geral e do Regulamento Específico dos Jogos do Comércio 2026**, tornando-se dispensável qualquer aviso ou comunicação adicional acerca de seu conteúdo.

CAPÍTULO II – DAS REGRAS DE DISPUTA

Art. 6 - Os jogos serão regidos pelas **regras oficiais do Futebol Society**, adotadas pelas entidades organizadoras da modalidade, observadas as adaptações específicas previstas neste regulamento.

Art. 7 - O torneio será realizado em formato eliminatório, podendo compreender as seguintes etapas: **fase de grupos, quartas de final, semifinal e final**, conforme o quantitativo de equipes inscritas, a critério da Comissão Organizadora.

§1 - As equipes serão distribuídas em grupos, cuja quantidade será definida conforme o número total de times inscritos. Após um sorteio prévio, as equipes se enfrentarão dentro de seus respectivos grupos, e as duas primeiras colocadas de cada chave avançarão para a próxima fase, seguindo o formato de chaveamento.

Art. 8 - Em caso de empate na classificação, serão adotados os seguintes critérios de desempate, na ordem apresentada abaixo:

- I. Maior número de vitórias;
- II. Maior saldo de gols;
- III. Maior número de gols marcados;
- IV. Menor número de gols sofridos;
- V. Resultado do confronto direto;
- VI. Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- VII. Menor número de cartões amarelos recebidos;
- VIII. Sorteio.

Art. 9 - As equipes serão compostas por 06 (seis) atletas, sendo obrigatoriamente um deles o goleiro em campo. Não haverá limite para substituições durante a partida. Ressalta-se que o jogo não será iniciado caso uma das equipes disponha de menos de 05 (cinco) jogadores aptos.

§1 - Caso uma das equipes apresente, no momento da partida, menos de 05 (cinco) jogadores, a equipe adversária desde que devidamente composta será automaticamente declarada vencedora.

Art. 10 - As partidas serão realizadas em dois tempos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre eles. A partir da fase da semifinal, a duração das partidas será ampliada para dois tempos de 12 (doze) minutos cada, mantendo-se o intervalo.

Art. 11 - Caso o tempo regulamentar seja estendido para a execução de um tiro penal ou tiro livre, não será permitida nenhuma substituição, exceto nos seguintes casos: substituição do goleiro defensor ou substituição do atleta responsável pela cobrança, caso este esteja lesionado e a lesão o impossibilite de realizar a execução.

Art. 12 - O tiro de meta deverá ser cobrado pelo goleiro exclusivamente com as mãos. Não será considerado válido o gol originado diretamente de um arremesso (com as mãos) do

goleiro.

Além disso, é proibido ao goleiro, após realizar uma defesa, lançar a bola para o alto com a intenção de chutá-la ("dar balão").

Penalidade: Reversão em tiro de meta em favor da equipe adversária.

Art. 13 - O número de substituições é ilimitado, sendo permitido que um mesmo atleta deixe e retorne à partida quantas vezes forem necessárias. No entanto, todas as substituições deverão ocorrer exclusivamente na zona de substituição, conforme previsto nas regras da modalidade.

Art. 14 - Cartões:

I. Cartão Amarelo: representa uma advertência ao jogador infrator, que deverá permanecer fora da partida por dois (2) minutos.

§1 - O atleta que acumular dois cartões amarelos, seja em uma mesma partida ou ao longo do torneio, ficará automaticamente suspenso da partida subsequente.

§2 - O cartão amarelo aplicado em razão de reclamações ou atitudes antidesportivas não caracterizadas como faltas de jogo será computado como **falta cumulativa da equipe infratora**, devendo constar expressamente na súmula.

II. Cartão Vermelho: A aplicação do cartão vermelho resultará na expulsão imediata do jogador, que ficará impedido de retornar à partida e será automaticamente suspenso do próximo jogo. Em decorrência da expulsão, a equipe permanecerá com um jogador a menos pelo período de 02 (dois) minutos, podendo recompor a equipe somente após o término desse tempo ou caso sofra um gol.

Art. 15 - Não se aplicará impedimento.

Art. 16 - As partidas serão conduzidas por dois árbitros, responsáveis pela aplicação das regras, e por um mesário.

Art. 17 - Todas as faltas serão cumulativas e punidas com a cobrança de um tiro livre direto. Durante a execução da cobrança, nenhum jogador da equipe adversária poderá posicionar-se a menos de 5 (cinco) metros da bola.

Art. 18 - Após a quinta (5ª) falta coletiva cumulativa por período, todas as infrações serão penalizadas com a cobrança de um *Shoot Out*, independentemente do local em que tenham ocorrido.

§1 - No início de cada novo período de jogo, a contagem de faltas coletivas será reiniciada.

Art. 19 - O limite de faltas individuais será de cinco (5) por atleta. Ao atingir esse número, o jogador deverá ser substituído e não poderá retornar à partida em curso.

Art. 20 - Caso a equipe não compareça com o número mínimo de jogadores, será declarada perdedora por W.O., com o placar de 2 (dois) a 0 (zero) em favor da equipe adversária presente.

Art. 21 - No caso de uma equipe estar com 05 (cinco) jogadores em campo e um deles receber cartão vermelho, ficando a equipe com número inferior ao mínimo regulamentar, o jogo será encerrado imediatamente, sendo aplicada a penalidade de **W.O.**, nos termos do **Art. 20**, independentemente do tempo restante de jogo.

Parágrafo único. Caso a equipe adversária esteja vencendo por diferença superior a dois gols, o placar vigente será mantido.

Art. 22 - Na hipótese de ausência de ambas as equipes ou da insuficiência de jogadores que impeça o início da partida para ambas, será caracterizado **duplo W.O.**, não sendo atribuídos pontos a nenhuma das equipes.

Art. 23 - Caso um atleta participe de qualquer partida sem estar devidamente inscrito e relacionado na ficha de inscrição da equipe, esta perderá automaticamente os pontos da referida partida. Se a irregularidade ocorrer na Fase Final, a equipe será considerada perdedora por W.O.

Art. 24 - Poderão compor os bancos de reservas apenas o capitão e os jogadores devidamente inscritos.

Art. 25 - O tempo máximo de tolerância será de 10 minutos, aplicável somente ao primeiro jogo da rodada. A declaração de W.O. é de competência exclusiva do árbitro.

§1 - Os demais jogos serão realizados rigorosamente conforme os horários previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora, independentemente da ocorrência de W.O. em confrontos anteriores.

Art. 26 - Nas partidas que exigirem um vencedor, em caso de empate ao final do tempo regulamentar, cada equipe realizará a cobrança alternada de 3 (três) pênaltis. Persistindo o empate, as cobranças continuarão de forma alternada, em sistema 1x1, até que uma equipe seja declarada vencedora. Os pênaltis poderão ser cobrados por qualquer atleta devidamente inscrito e presente na partida.

§1 - Para que um atleta possa realizar uma nova cobrança de pênalti, é necessário que todos os jogadores que finalizaram a partida em campo, inclusive o goleiro, tenham efetuado suas cobranças previamente.

§2- Ao término da partida, o goleiro que estiver em campo será considerado o defensor oficial da equipe.

Anexo I

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DA EQUIPE *: _____

MODALIDADE: _____

Nº	NOME (ATLETA)	DATA DE NASCIMENTO	CPF	Nº CREDENCIAL	CNPJ
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

CAPITÃO: _____ Contato (whats): _____

Declaro, para os devidos fins, que li e concordo com o regulamento do Torneio de Futebol Society: Masculino e Feminino, integrante dos Jogos do Comércio – SESC/RR 2026.

Tenho ciência da responsabilidade quanto à regularidade documental de todos os atletas da equipe que represento, comprometendo-me a garantir que suas credenciais plenas estejam válidas e atualizadas durante todo o evento.

Declaro, ainda, estar ciente de que quaisquer casos omissos neste regulamento serão analisados e decididos soberanamente pela Comissão Organizadora do evento.

REPRESENTANTE 01: _____

REPRESENTANTE 02: _____

Assinatura do capitão

Boa Vista-RR, ____ de ____ de 2026

Anexo II

TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY: MASCULINO E FEMININO

tabela de dia de jogos

Dia	Horário	Local
De segunda a sexta-feira, no período de 14/03/2026 a 18/04/2026, exceto o feriado da Sexta-feira Santa.	De 20h30 às 22h30	Centro de Atividades Dr. Antonio Oliveira Santos, localizado na Rua João Barbosa, nº 143, Bairro Mecejana

Observação: Os dias, horários e o local estarão sujeitos a alterações, a critério da organização.